

Übungen zum Ferienkurs Lineare Algebra für Physiker  
2017/18

WiSe

Übungsblatt 4- Lösung

**Aufgabe 1: Jordan Normalform 1**

Berechnen Sie jeweils eine Jordan-Normalform der folgenden Matrizen:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & -1 \\ 2 & -3 & -2 \\ -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 0 & -4 & -4 \\ 0 & 0 & -1 \\ 2 & 4 & 6 \end{pmatrix}$$

**Lösung:**

(a) Das charakteristische Polynom lautet:

$$\begin{aligned} \chi_A &= \begin{vmatrix} \lambda & 1 & 1 \\ -2 & \lambda + 3 & 2 \\ 1 & -1 & \lambda \end{vmatrix} = \lambda^2(\lambda + 3) + 2 + 2 - (\lambda + 3) + 2\lambda + 2\lambda \\ &= \lambda^3 + 3\lambda^2 + 3\lambda + 1 = (\lambda + 1)^3 \end{aligned}$$

Die Matrix besitzt also nur den Eigenwert  $\lambda = -1$  mit algebraischer Vielfachheit  $m_a(-1) = 3$ . Wir bestimmen jetzt die geometrische Vielfachheit:

$$A + I_3 = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 2 & -2 & -2 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Somit lautet die geometrische Vielfachheit  $m_g(-1) = 2$ . Es gibt also 2 Jordan-Blöcke. Die Jordan-Normalform lautet:

$$J = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

(b) Das charakteristische Polynom lautet:

$$\begin{aligned} \chi_B &= \begin{vmatrix} \lambda - 2 & -1 & 1 \\ 0 & \lambda & -1 \\ 0 & 1 & \lambda - 2 \end{vmatrix} = \lambda(\lambda - 2)^2 + (\lambda - 2) \\ &= (\lambda - 2)[\lambda^2 - 2\lambda + 1] = (\lambda - 2)(\lambda - 1)^2 \end{aligned}$$

Die Matrix besitzt also die Eigenwerte  $\lambda_1 = 1$  mit algebraischer Vielfachheit  $m_a(1) = 2$  und  $\lambda_2 = 2$  mit algebraischer Vielfachheit  $m_a(2) = 1$ . Wir bestimmen jetzt die geometrische Vielfachheit von  $\lambda_1$ :

$$B - I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Somit lautet die geometrische Vielfachheit  $m_g(1) = 1$ . Es gibt also einen Jordan-Block zum Eigenwert  $\lambda_1 = 1$ . Die Jordan-Normalform lautet:

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

(c) Das charakteristische Polynom lautet:

$$\begin{aligned} \chi_C &= \begin{vmatrix} \lambda & 4 & 4 \\ 0 & \lambda & 1 \\ -2 & -4 & \lambda - 6 \end{vmatrix} = \lambda^2(\lambda - 6) - 8 + 8\lambda + 4\lambda \\ &= \lambda^3 - 6\lambda^2 + 12\lambda - 8 = (\lambda - 2)(\lambda^2 - 4\lambda + 4) = (\lambda - 2)(\lambda - 2)(\lambda - 2) = (\lambda - 2)^3 \end{aligned}$$

Die Matrix besitzt also nur den Eigenwert  $\lambda = 2$  mit algebraischer Vielfachheit  $m_a(-1) = 3$ . Wir bestimmen jetzt die geometrische Vielfachheit:

$$C - 2 \cdot I_3 = \begin{pmatrix} -2 & -4 & -4 \\ 0 & -2 & -1 \\ 2 & 4 & 4 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} -2 & -4 & -4 \\ 0 & -2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Somit lautet die geometrische Vielfachheit  $m_g(2) = 1$ . Es gibt also nur einen Jordan-Block zum Eigenwert  $\lambda = 2$ . Die Jordan-Normalform lautet:

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

## Aufgabe 2: Jordan Normalform 2

Gegeben sei die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 4 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

(a) Bestimmen sie zunächst alle Eigenwerte und deren algebraischen und geometrischen Vielfachheiten.

(b) Geben Sie die Jordan-Normalform diese Matrix an.

(c) Berechne die Basis der Räume  $\text{Ker}(A - \lambda I_4)$ ,  $\text{Ker}(A - \lambda I_4)^2$ ,  $\text{Ker}(A - \lambda I_4)^3$  zum Eigenwert  $\lambda = 1$ .

### Lösung

(a) Das charakteristische Polynom lässt sich einfach aufstellen, da die Matrix A eine obere Dreiecksmatrix ist. Es lautet:

$$\chi_A = (\lambda - 1)^3(\lambda + 1)$$

Somit sind  $\lambda_1 = 1$  mit  $m_a(1) = 3$  und  $\lambda_2 = -1$  mit  $m_a(-1) = 1$ . Die geometrische Vielfachheit von  $\lambda_2$  ist  $m_g(-1) = 1$ . Für  $\lambda_1 = 1$  berechnen wir den Eigenraum:

$$A - I_4 = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 4 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 4 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

Die geometrische Vielfachheit ist dann  $m_g(1) = 1$ . Es gibt also einen einzigen Jordan-Block zum Eigenwert  $\lambda = 1$ .

(b)

Die Jordan-Normalform dieser Matrix lautet:

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

(c) Für den Eigenraum finden wir  $E_1 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$ . Also ist  $B_1 = \left( \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right)$  eine Basis davon. Wir

berechnen die restlichen Räume:

$$(A - I_4)^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 8 & -12 \\ 0 & 0 & 0 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 8 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

Hier gilt also  $\text{Ker}(A - \lambda I_4)^2 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$ .

$$(A - I_4)^3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & -12 \\ 0 & 0 & 0 & -8 \end{pmatrix} \longrightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Hier gilt also  $\text{Ker}(A - \lambda I_4)^3 = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$ .

### Aufgabe 3: Jordan Normalform 3

Bestimmen Sie für die Matrix:

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- (a) Ihre Jordan-Normalform  $S$ .
- (b) Die zugehörigen Transformationsmatrix  $S$ .
- (c) Überprüfen Sie, dass  $A = SJS^{-1}$ .

#### Lösung

- (a) Die Matrix hat das charakteristische Polynom:

$$\chi_A = (\lambda - 1)^3$$

Der zugehörige Eigenraum lässt sich berechnen:

$$\text{Ker}(A - I_3) = \text{Ker} \left( \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right) = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

Die geometrische Vielfachheit ist somit  $m_g(1) = 1$ . Wir haben also ein einziges Jordan-Block mit Länge 3, also:

$$J = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

- (b)

Um  $S$  zu berechnen, benötigen wir die Jordanbasis. Wir stellen erstmal die Räume  $E_1^{(2)}$  und  $E_1^{(3)}$ .

$$\begin{aligned} (A - I_3)^2 &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow E_1^{(2)} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \\ (A - I_3)^3 &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow E_1^{(3)} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle \end{aligned}$$

Wir wählen als Basisvektor  $v_3$  denjenigen, der in  $E_1^{(3)}$ , aber nicht in  $E_1^{(2)}$  liegt, also  $v_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ .

Nun berechnen wir die restlichen Basisvektoren:

$$v_2 = Av_3 - \lambda v_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$v_1 = Av_2 - \lambda v_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Also hätten wir für die Basiswechselmatrix:

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Invertieren liefert:

$$S^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

(c)

Jetzt sind wir in der Lage, die Formel zu überprüfen:

$$\begin{aligned} SJS^{-1} &= \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = A \end{aligned}$$

**Aufgabe 4: Skalarprodukte** Zeigen Sie, dass der durch die Matrix U induzierte Endomorphismus unitär ist:

$$U = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}\sqrt{2} & \frac{1}{2}i\sqrt{2} \\ -\frac{1}{2}i\sqrt{2} & -\frac{1}{2}\sqrt{2} \end{pmatrix}$$

Lösung:

Wir müssen also zeigen, dass  $U\bar{U}^\top = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Zufälligerweise (Achtung, das ist nicht immer so!) ist  $U = \bar{U}^\top$ . Also rechnen wir leicht nach:

$$U\bar{U}^\top = \begin{pmatrix} \frac{1}{2}\sqrt{2} & \frac{1}{2}i\sqrt{2} \\ -\frac{1}{2}i\sqrt{2} & -\frac{1}{2}\sqrt{2} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \frac{1}{2}\sqrt{2} & \frac{1}{2}i\sqrt{2} \\ -\frac{1}{2}i\sqrt{2} & -\frac{1}{2}\sqrt{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Aufgabe 5: Skalarprodukte**

Beweisen Sie den Kosinussatz: Sei ABC ein beliebiges Dreieck mit a, b, c die jeweils den Ecken gegenüberliegenden Seiten und  $\alpha, \beta, \gamma$  den dazugehörigen Winkeln. Dann gilt:

$$c^2 = a^2 + b^2 - 2 \cdot a \cdot b \cdot \cos \gamma$$

**Beweis**

Wir befinden uns in einem euklidischen Raum, können also mit Vektoren und dem Standardskalarprodukt arbeiten. Wir fassen die Seiten des Dreiecks als Vektoren  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  auf, wobei

*Bitte wenden...*

$|\vec{a}| = a, |\vec{b}| = b, |\vec{c}| = c$  und

$$\vec{a} + \vec{b} + \vec{c} = 0$$

gilt. Im euklidischen Raum gilt weiterhin für alle  $\gamma$ :

$$\cos \gamma = \frac{\langle -\vec{a}, \vec{b} \rangle}{\|-\vec{a}\| \cdot \|\vec{b}\|} = \frac{\langle -\vec{a}, \vec{b} \rangle}{a \cdot b} \Leftrightarrow \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = -a \cdot b \cdot \cos \gamma$$

$$\Rightarrow c^2 = |\vec{c}|^2 = |-\vec{b}-\vec{a}|^2 = |\vec{b}+\vec{a}|^2 = \langle \vec{b}+\vec{a}, \vec{b}+\vec{a} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{b} \rangle + \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle + 2\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{b} \rangle + \langle \vec{a}, \vec{a} \rangle - 2ab \cos \gamma$$

### Aufgabe 6: Darstellungsmatrizen von Skalarprodukten

Können die folgenden Matrizen die Darstellungsmatrizen von Skalarprodukten sein? Wir definieren dabei die Skalarprodukte jeweils als  $\langle v, w \rangle_A = v^T A w$ , bzw.  $\langle v, w \rangle_A = \bar{v}^T A w$ . Geben Sie an, welches Axiom verletzt ist, falls eines verletzt ist. Ansonsten beweisen Sie, dass die Matrix ein Skalarprodukt darstellt.

(a)  $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

(b)  $A = \begin{pmatrix} \cos(\alpha) & \sin(\alpha) \\ -\sin(\alpha) & \cos(\alpha) \end{pmatrix}$

(c)  $\begin{pmatrix} 1 & 5 & 0 \\ 5 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}$

(d)  $A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix} \in \text{Gl}_3(\mathbb{R})$

Lösung:

Die Bilinearität ist in allen Fällen gegeben, da  $\langle v, w \rangle_A = v^T A w$ , bzw.  $\langle v, w \rangle_A = \bar{v}^T A w$  immer bilinear ist, wenn A eine Matrix ist, d.h. eine lineare Abbildung darstellt, denn  $\langle \lambda v, w \rangle_A = \lambda v^T A w = \lambda \langle v, w \rangle_A$

$$\langle \lambda v + u, w \rangle_A = (\lambda v + u)^T A w = \lambda v^T A w + u^T A w = \langle v, w \rangle_A + \langle u, w \rangle_A$$

- (a) A ist nicht die Darstellungsmatrix eines Skalarproduktes, da  $\langle e_1, e_1 \rangle = 0$ , aber  $e_1 \neq 0$ , also SP3 verletzt.
- (b) A ist nicht symmetrisch, also SP2 verletzt.
- (c) Das größte Element der Matrix steht nicht auf der Diagonalen. Zum Beispiel gilt für  $v = (1, -1, 0)$ :  $\langle v, v \rangle = -7 < 0$ .
- (d) SR1, SR2 sind erfüllt. SR3: Sei  $v \in \mathbb{R}^3$  beliebig mit  $v = (v_1, v_2, v_3)^T$ .  
Dann gilt:  $\langle v, v \rangle_A = v^T A v = \dots = (v_1 + v_2)^2 + (v_2 + v_3)^2 + (v_3 + v_1)^2 > 0$  für  $v \neq 0$ .

### Aufgabe 7: Orthogonale Zerlegung

Diese Formel haben wir im Vortrag nicht besprochen. Die Lösung ist hier nur der

**Vollständigkeit halber.**

Zerlegen Sie  $v = (1, 2, 3)^\top$  entlang des Vektors  $a = (1, 0, 1)$ .

Lösung:

Mit den Formel aus dem Skript:  $\langle v, a \rangle = 4$  und  $\langle a, a \rangle = 2$  :

$$v_a = \frac{4}{2}(1, 0, 1)^\top \text{ und } v_a = (1, 2, 3)^\top - (2, 0, 2)^\top = (-1, 2, 1)^\top$$

**Aufgabe 8: Orthogonale Abbildungen**

Sei  $\phi_A : V \rightarrow V, v \mapsto A \cdot v$  eine orthogonale Abbildung, d.h. es gilt:  $\langle \phi_A(v), \phi_A(w) \rangle = \langle v, w \rangle$  bezüglich des Standardskalarproduktes. Zeigen Sie, dass  $A^{-1} = A^\top$ .

Lösung:

$$\begin{aligned} \langle \phi_A(v), \phi_A(w) \rangle &= \langle Av, Aw \rangle = (Av)^\top \cdot (Aw) = v^\top A^\top A w \stackrel{!}{=} v^\top w = \langle v, w \rangle \Leftrightarrow A^\top A \stackrel{!}{=} I_n \\ &\Rightarrow A^\top = A^{-1} \end{aligned}$$

**Aufgabe 9: hermitesche Form**

Sei  $V = \mathbb{C}^n$  mit komplexem Standard-Skalarprodukt  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ , wobei

$\langle v, w \rangle = \bar{v}^\top w$ . Sei  $A$  eine hermitesche Matrix, d.h.  $A = \bar{A}^\top$ . Seien  $\lambda_i$  Eigenwerte von  $A$  mit  $u_i$  zugehörigen Eigenvektoren.

Zeigen Sie, dass gilt:

- (a)  $\langle Av, w \rangle = \langle v, Aw \rangle$ .
- (b)  $\lambda_i \in \mathbb{R} \quad \forall i$ , d.h. alle Eigenwerte von  $A$  sind reell. (Hinweis: Verwende (a))
- (c) Für  $\lambda_i \neq \lambda_j$  gilt:  $\langle u_i, u_j \rangle = 0$ . (Hinweis: Verwende (a))

Hinweis: Es gilt:  $(\bar{A}\bar{v})^\top = \bar{v}^\top \bar{A}^\top$

Lösung:

- (a)  $\langle Av, w \rangle = (\bar{A}\bar{v})^\top w = \bar{v}^\top \bar{A}^\top w = \bar{v}^\top Aw = \langle v, Aw \rangle$ .
- (b) Sei  $u_i$  der zu  $\lambda_i$  gehörende Eigenvektor. Dann gilt:  $\langle Au_i, u_i \rangle = \langle \lambda_i u_i, u_i \rangle = \bar{\lambda} \langle u_i, u_i \rangle = \langle u_i, Au_i \rangle = \lambda \langle u_i, u_i \rangle \Rightarrow \bar{\lambda} = \lambda \Rightarrow \lambda \in \mathbb{R}$
- (c)  $\langle Au_i, u_j \rangle = \langle \lambda_i u_i, u_j \rangle = \lambda_i \langle u_i, u_j \rangle = \langle u_i, Au_j \rangle = \langle u_i, \lambda_j u_j \rangle = \lambda_j \langle u_i, u_j \rangle$   
 $\Rightarrow (\lambda_i - \lambda_j) \langle u_i, u_j \rangle = 0$ .  
 Da  $(\lambda_i - \lambda_j) \neq 0$  folgt  $\langle u_i, u_j \rangle = 0$ .

**Aufgabe 10: Gram-Schmidt-Verfahren**

(Beispiel aus dem Skript von Prof. Kemper)

Bestimmen Sie mit dem Gram-Schmidt-Verfahren eine Orthonormalbasis von:

$$V := \left\langle \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \subseteq \mathbb{R}^3$$

Lösung:

Wir erhalten

$$w_1 = v_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad u_1 = \frac{1}{\|w_1\|} \cdot w_1 = \begin{pmatrix} 3/5 \\ 0 \\ 4/5 \end{pmatrix}.$$

Im zweiten Schritt erhalten wir

$$w_2 = v_2 - \langle u_1, v_2 \rangle \cdot u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} - \frac{3}{5} \cdot \begin{pmatrix} 3/5 \\ 0 \\ 4/5 \end{pmatrix} = \frac{1}{25} \cdot \begin{pmatrix} 16 \\ 0 \\ -12 \end{pmatrix}$$

und

$$u_2 = \frac{1}{\|w_2\|} \cdot w_2 = \begin{pmatrix} 4/5 \\ 0 \\ -3/5 \end{pmatrix}.$$

Der dritte Schritt liefert

$$w_3 = v_3 - \langle u_1, v_3 \rangle \cdot u_1 - \langle u_2, v_3 \rangle \cdot u_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{11}{5} \cdot \begin{pmatrix} 3/5 \\ 0 \\ 4/5 \end{pmatrix} + \frac{2}{5} \cdot \begin{pmatrix} 4/5 \\ 0 \\ -3/5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Also ist  $\{u_1, u_2\}$  eine Orthonormalbasis von  $V$ .

**Bemerkung:** In diesem Fall kann man auch sehen, dass wir eine linear abhängige Menge von Vektoren haben und eine Orthonormalbasis von

$$V := \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\rangle \subseteq \mathbb{R}^3$$

bestimmen müssen. Natürlich tut es auch  $\{e_1, e_3\}$