

# Theoretische Physik: Mechanik

Blatt 2

Fakultät für Physik

Technische Universität München

26.09.2017

## Inhaltsverzeichnis

1	Drehmoment, Drehimpuls und Schwerpunkt	2
2	N-Teilchen System	2
3	Rotierende Bezugssysteme	2
4	Koordinatensystem auf rotierender Scheibe	3
5	Zwangskraft auf einem Zylinder	3
6	Bewegung auf Paraboloid	4

## 1 Drehmoment, Drehimpuls und Schwerpunkt

Drei Teilchen der Masse 2, 3 und 5 bewegen sich unter dem Einfluss eines Kraftfeldes derart, dass ihre Ortsvektoren sich folgendermaßen darstellen lassen:

$$\mathbf{r}_1 = \begin{pmatrix} 2t \\ -3 \\ t^2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{r}_2 = \begin{pmatrix} t+1 \\ 3t \\ -4 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{r}_3 = \begin{pmatrix} t^2 \\ -t \\ 2t-1 \end{pmatrix}. \quad (1)$$

- Berechnen Sie den gesamten Drehimpuls des Systems und das gesamte auf das System wirkende Drehmoment vom Ursprung aus betrachtet.
- Berechnen Sie den gesamten Drehimpuls des Systems und das gesamte auf das System wirkende Drehmoment vom Massenschwerpunkt aus betrachtet.

## 2 N-Teilchen System

Betrachten Sie ein System aus  $N$  punktförmigen Teilchen mit unterschiedlichen Massen  $m_i$  und den Potentialen der paarweisen Wechselwirkung

$$V_{ij}(\mathbf{x}_i, \mathbf{x}_j) = V_{ij}^0 |\mathbf{x}_i - \mathbf{x}_j|^\alpha, \quad V_{ij}^0 = V_{ji}^0 \neq 0 \quad (2)$$

wobei  $\mathbf{x}_i(t)$  die Position des Teilchens  $i$  zur Zeit  $t$  ist und alle  $V_{ij}^0$  sowie  $\alpha$  konstant sind. Schreiben Sie für dieses System Ausdrücke für jede der folgenden Größen auf und geben Sie jeweils an, ob diese bezüglich der Zeit erhalten sind.

- Ort des Schwerpunktes  $\mathbf{x}_{CM}$
- Geschwindigkeit des Schwerpunktes  $\dot{\mathbf{x}}_{CM}$
- Gesamtimpuls  $\mathbf{P}$
- Gesamtdrehimpuls  $\mathbf{L}_{tot}$
- Gesamte kinetische Energie  $T$
- Gesamte potentielle Energie  $V$
- Gesamtenergie  $E$

## 3 Rotierende Bezugssysteme

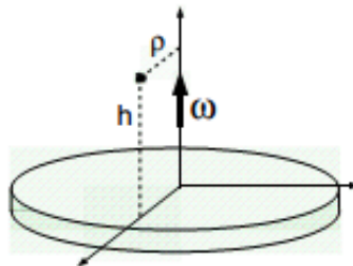
Die Beschleunigung eines Teilchens der Masse  $m$  an der Stelle  $\vec{r}(t)$  in einem nicht-inertialen Bezugssystem, welches mit einer konstanten Winkelgeschwindigkeit von  $\vec{\omega}$  um den Ursprung rotiert ist gegeben durch

$$\frac{d^2 \vec{r}}{dt^2} = \frac{\vec{F}}{m} - 2(\vec{\omega} \times \dot{\vec{r}}) - \vec{\omega} \times (\vec{\omega} \times \vec{r}). \quad (3)$$

Berechnen Sie die kartesischen Komponenten der Beschleunigung, falls  $\vec{\omega} \parallel \vec{e}_y$ .

## 4 Koordinatensystem auf rotierender Scheibe

Ein Teilchen fällt senkrecht in einem homogenen Gravitationsfeld auf eine rotierende Scheibe zu. Das Teilchen befinde sich anfangs in Ruhe in der Höhe  $h$  und einem radialen Abstand  $\rho$  vom Zentrum der Scheibe. Die Scheibe rotiert mit einer konstanten Winkelgeschwindigkeit  $\vec{\omega}$  um seine Symmetrieachse (die  $z$ -Achse). Integrieren Sie die Bewegungsgleichungen in dem rotierenden Koordinatensystem, welches fest mit der rotierenden Scheibe verbunden ist und berechnen Sie die Zeit und den Ort des Aufpralls des Teilchens auf der Scheibe.



Tipp: Benutzen Sie, dass die Beschleunigung eines Teilchens der Masse  $m$  an der Stelle  $\vec{r}(t)$  in einem mit der konstanten Winkelgeschwindigkeit  $\vec{\omega}$  rotierenden Referenzsystems durch die Formel aus Aufgabe 3 gegeben ist. Drücken Sie diese Gleichung in Zylinderkoordinaten aus, um drei Differentialgleichungen entsprechend der drei Basisvektoren  $\vec{e}_\rho$ ,  $\vec{e}_\varphi$  und  $\vec{e}_z$  zu erhalten. Benutzen Sie die  $\vec{e}_z$ -Richtung für die Berechnung des Aufprall-Zeitpunkts. Multiplizieren Sie dann die Gleichung für die  $\vec{e}_\varphi$ -Richtung mit  $\rho$  und integrieren Sie diese, um  $\varphi(t)$  zu erhalten.

Bedenken Sie, dass das Teilchen anfangs in Ruhe ist. Jedoch nur in Bezug auf ein nichtrotierendes Koordinatensystem. Daher gilt im rotierenden zylindrischen Koordinatensystem  $\dot{\rho}(0) = 0$  und  $\dot{\varphi}(0) = -\omega$ .

## 5 Zwangskraft auf einem Zylinder

Die Bewegung eines Teilchens sei auf die Oberfläche eines Zylinders mit Radius  $R$  und Ausrichtung entlang der  $z$ -Achse beschränkt. Formulieren Sie einen Ausdruck

für diese geometrische Zwangsbedingung und die Zwangskraft, stellen Sie die vollen Bewegungsgleichungen für das Teilchen unter Verwendung einer beliebigen externen Kraft  $\vec{F}_{ext}$  auf und berechnen Sie die Zwangskraft. Verwenden Sie ausschließlich zylindrische Koordinaten  $(\rho, \phi, z)$  oder Vektorschreibweise!

## 6 Bewegung auf Paraboloid

Ein Teilchen der Masse  $m$  bewege sich reibungsfrei unter dem Einfluss der Gravitation auf der Oberfläche eines Paraboloids

$$x^2 + y^2 = az. \quad (4)$$

Verwenden Sie  $x$  und  $y$  als generalisierte Koordinaten, eliminieren Sie  $z$  und  $\dot{z}$  aus der kinetischen und der potentiellen Energie und finden Sie den Lagrange für dieses System. Finden Sie als Nächstes einen Ausdruck für den Lagrange in Zylinderkoordinaten durch Eliminierung von  $x$  und  $y$  und deren Ableitungen. Bestimmen Sie anschließend die Bewegungsgleichungen und die zyklische Koordinate.

